lunii

Se un giorno ti capita di passare per Vicolo Cantastorie, 10,
può darsi che non ti accorgerai di un palazzo che dà su un giardino.
Ma aspetta qualche istante, sii paziente... incrocerai sicuramente
Nina e Amir che ti inviteranno a raggiungerli per giocare,
imparare e mostrarti il passaggio tra sogno e realtà.

- Un monta-gatto
- Il cane animato
- La cartolina

Data di oggi

Attività 1

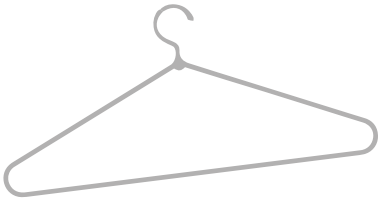
UN MONTA-GATTO

La storia da cui ha preso spunto quest'attività

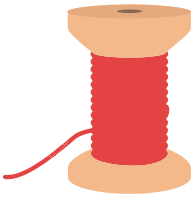
Amir, che abita al quarto piano di Vicolo Cantastorie, 10, ha una gatta che si chiama Lily. Un giorno Lily si ritrova intrappolata sull'albero del giardino del palazzo. Amir, aiutato da Nina, la sua vicina, deve dar sfogo alla sua immaginazione e alla sua inventiva per aiutarla a tornare sulla terraferma. Devono persino improvvisare un montacarichi di fortuna...

E se anche tu creassi il tuo «monta-gatto»?

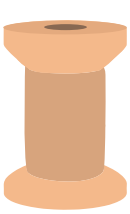
Preparazione



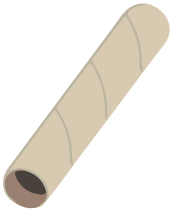
1 gruccia



3 metri di corda o dello spago resistente

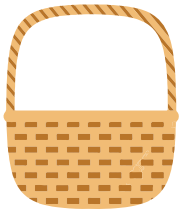


o



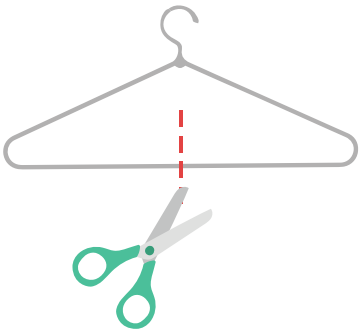
1 rocchetto di legno con un buco in mezzo

(o un rotolo di carta igienica o di carta assorbente)

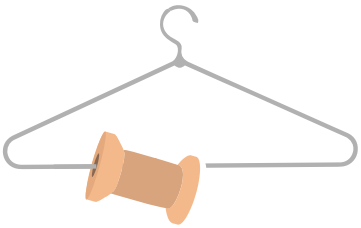


una piccola cesta leggera di vimini o di tessuto

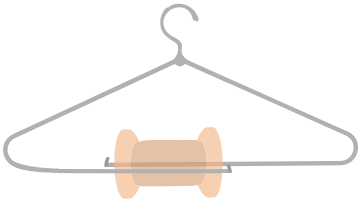
- **Passo 1:** Puoi chiedere a un adulto di tagliare la parte bassa della gruccia come indicato qui sotto.



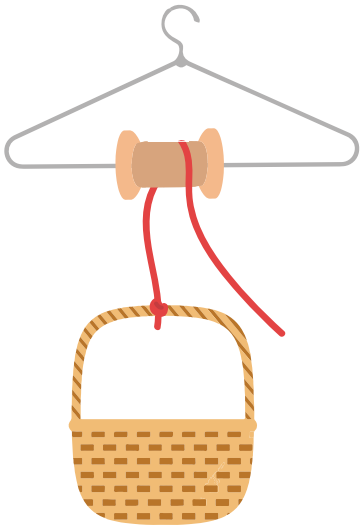
- **Passo 2:** fai passare il rocchetto nella gruccia. Stai attento a non piegare troppo la gruccia.



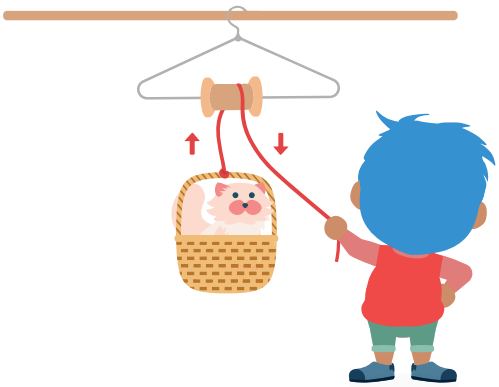
- **Passo 3:** Puoi chiedere a un adulto di aiutarti per questo passaggio perché ti potresti far male. Bisogna richiudere la gruccia per non far scappare il rocchetto.

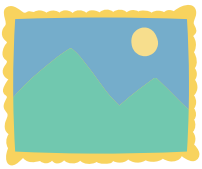


- **Passo 4:** Passa il filo sopra la bobina. Puoi attaccarci la cesta come nel disegno.



- **Passo 5:** Appendi la gruccia nell'angolo preferito della tua stanza. Puoi, ad esempio, sospenderla in alto del tuo soppalco. Non ti resta che metterci dentro i tuoi pupazzi e farli salire e scendere a tuo piacimento. Il tuo monta-gatto è pronto!





Attività 2

IL CANE ANIMATO

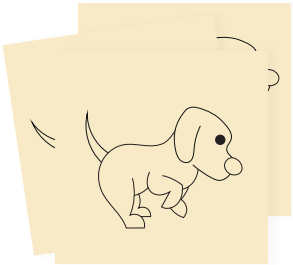
La storia da cui ha preso spunto quest'attività

Amir, che abita al quarto piano di Vicolo Cantastorie, 10, ha una vicina curiosa. Il suo nome? Professoressa Cipolla. Amir l'aiuta a uscire da un grande quadro, che rappresenta un cane in un paesaggio di campagna. Quando la Professoressa Cipolla rientra per cercare le sue chiavi lasciando Amir solo sul marciapiede, il cane nel quadro prende vita!

Anche tu, fai prendere vita al cane!

- **Passo 1:** Ritaglia ogni illustrazione e colora il cane come lo desideri.

- **Passo 2:** Crea una pila di illustrazioni rispettando il numero delle pagine.

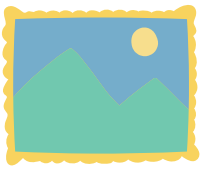


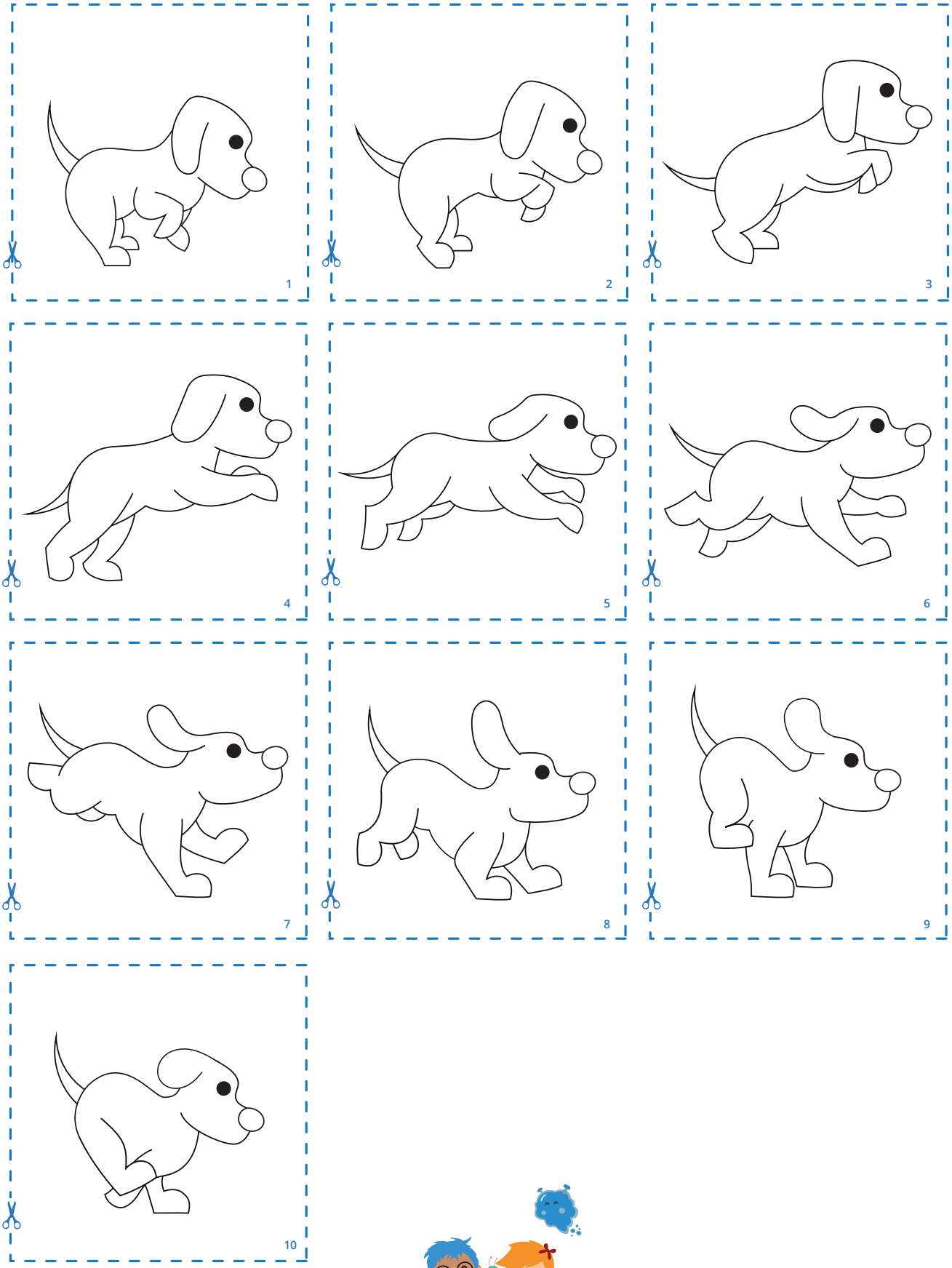
- **Passo 3:** Ora puoi sfogliare rapidamente le pagine per vedere il cane prendere vita. Va molto di fretta questo cane, non trovi?

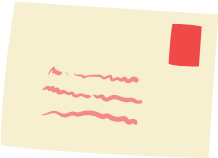
Il bau bau info

- Vivo tra i 10 e i 20 anni
- Ho un fiuto eccezionale!
- Ho molte frecce al mio arco: posso essere un cane-guida per i ciechi, cane di salvataggio...
- Sono il tuo migliore amico dalla notte dei tempi

VICOLO CANTASTORIE, 20



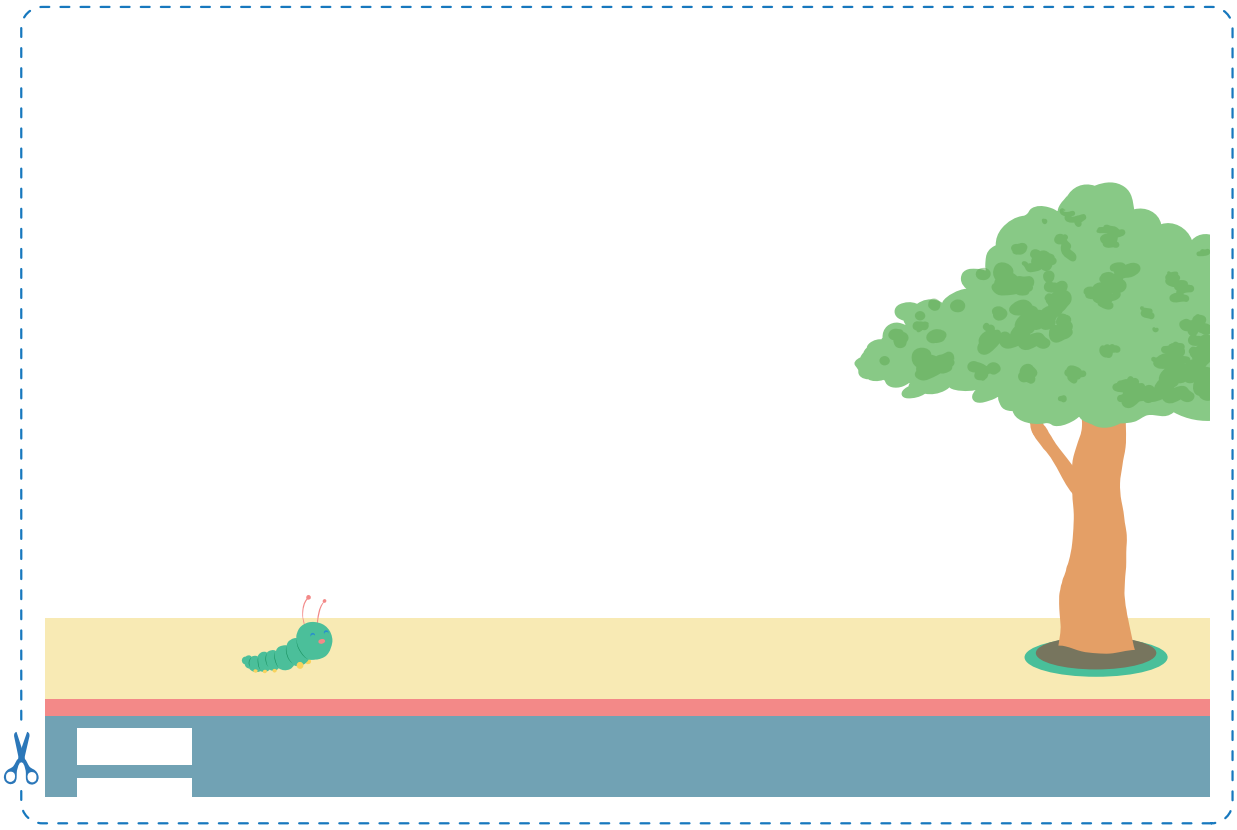

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10



Attività 3

LA CARTOLINA

La storia da cui ha preso spunto quest'attività

Nina abita in Vicolo Cantastorie, 10 e ha uno strano vicino che non ha mai visto ma che sente spesso russare quando passa davanti alla sua porta. E se fosse in letargo? Può darsi che si tratti di un orso? Bisogna avvertirlo che è arrivato il bel tempo e che è l'ora di svegliarsi. Allora Nina disegna un grande sole, scrive una piccola frase e fa scivolare la missiva sotto la porta.

Immagina, disegna e colora la via dei tuoi sogni ritagliando le illustrazioni qui sotto. Poi, sul retro, scrivi dolci parole a qualcuno che ami, qualcuno che ti manca. Ad esempio, puoi scrivere ai tuoi nonni, al tuo amico o ancora al tuo maestro o alla tua mastra.
Fai scivolare la tua opera d'arte dentro una busta da lettera, scrivi l'indirizzo del tuo destinatario, incolla un francobollo e fai scivolare la tua missiva dentro una cassetta della Posta.
Di sicuro la tua missiva scalderà il cuore del tuo destinatario!